

ENJOY AI 绝地求生-人形机器人格斗赛

主题

在高度机械化的未来，Whales 集团的高级技术员 X 博士发现，自己研发的 S 型格斗机器人出现多起自我编程现象。与此同时，一支精英格斗小队被分派到一座孤岛演练。借此测试 S 型格斗机器人自我编程的原因。X 博士驾驶着最新的研发成果 EVA 跟随小队来到这座神秘的孤岛，发现通讯被阻断，无法联系外界。此时 X 博士决定向孤岛深处挺进，登陆制高点，寻求支援，由机械师们率领的小队在深入孤岛后，与小波野兽遭遇。更糟糕的是，多台 S 型机器人不受机械师控制，突然开始相互攻击，作战后，多个机械师与机器人一起被摧毁，数十台 S 系列机器人趁乱逃离现场。一场单纯的演练变成殊死战役。参赛队员需扮演 X 博士的角色，驾驶 EVA 摧毁其他机器人，躲避神秘岛屿的各种机关以及猛兽的攻击。搜寻到足够的生存资源，向孤岛深处的制高点挺进，向外界寻求救援，并调查机器人失控的真相。

1. 场地及环境介绍

竞赛场地:



如图比赛场地为一块 6m*3m 的矩形赛台，四周有围挡，高度为 5cm

基地:

场地两边对称分布着 8 个半圆形初始基地，直径为 30cm，每台机器人在赛前都会抽取专属自己的初始基地，由于任务放置地点关系，每次比赛前均抽签决定出发位置，相当于跳伞降落位置。机器人出发时所有垂直投影都必

须在初始基地内。所有机器人重启，换装武器，都必须在此区域内进行。

机关障碍任务：

场地内共有 9 个任务模型，分别为得分任务，及增益任务。比赛完成后，每个按照规定得分，或者获得增益效果。

孤岛烽火台：

矗立于场地正中央，圆柱形擂台，共有四层，制高点圆柱直径分别为 10cm，每层层高为 5cm。

障碍：

场地上的山，桥，碎石等模型随机分布，赛前公布。

2. 任务及得分

击败病毒程序任务：

取 S 芯片:每台机器人都有一个 S 芯片，以及 20 个能源核心。当 20 个能源核心被破坏后，则该机器人视为被摧毁，S 芯片将会奖励给破坏该队第 20 个能源核心的选手。摧毁一个能源核心加 20 分，获得一个芯片加 200 分。芯片被破坏的机器人视为淘汰。(机器人倒地一次判定会被摧毁一个能源核心。)

机器人倒地判定：机器人站立时正面或背面接触地面。

机关障碍任务：

1.场地上有两个大小为 70*34*17 (长宽高) cm 的隧道。机器人需要匍匐前进通过隧道到达终点并且站立，得 50 分。

2.场地上有一个大小为 22*15*26 (长宽高) cm 的杠铃架，机器人需将杠铃举起，做杠铃弯举动作 3 次后将杠铃放回杠铃架，得 60 分。

3.场地中固定两个大小为 50*60cm 的直板模型，机器人进入该区域，做倒立动作脚部紧靠直板。保持 3s，得 80 分。

4.场地上有一个大小为 50*50cm 的区域，为机器人测试区。测试区内有 4 个方块，需要将方块堆叠起来，将两块方块叠在一起，得 40 分，将三块方块叠在一起，加记 60 分，将四块方块叠在一起，加记 100 分，叠放方块需要保持不倒地 3s，任务成功。同时测试完成后会恢复 1 点能源核心。

5.场地上放置一个大小为 50*30cm 的区域中，放置一个沙漏，放置完毕后机器人需要移动到时光隧道区域，等待沙漏完全重置。重置完成后，机器人恢复所有能源核心。在时光隧道区域，机器人将不再被保护，可被自由攻击。在此过程中如果被击倒，则任务失败，计算被击倒的 1 次，扣除能源核心。

6.场地中固定两个个直径 25cm ，高度为 30cm 的圆柱形容器，场地上有赛开始前由裁判随机扔出的 8 个海绵球（直径 5cm），找到海绵球，并将海绵球放置在圆柱形容器中，可以恢复 3 个能源核心。

7.场地上有两个台子，上面放置由两个绿色的宝箱，每个宝箱打开有 5 个能源核心，机器人将宝箱打开，每一个宝箱可获取 5 个能源核心。

孤岛烽火台任务：

孤岛烽火台是 X 博士和 EVA 最后的逃生希望，所以请竭尽全力站上烽火台的。并保持到比赛结束。比赛结束时站上烽火台制高点的选手获得 300 积分，请注意只有获得过机器人芯片的参赛选手才能进行孤岛烽火台任务。只有淘汰过对手的机器人才允许登上烽火台。烽火台不是保护区，允许自由攻击。

特殊得分：

在比赛开始前裁判会对每台机器人进行检查，在符合规则的前提下对机器人外观进行过改装，涂鸦。和添加个性化装饰的选手，会获得奖励 100 分。

3. 赛制

比赛按小学、初中、高中各组别分别进行。

每支参赛队由 1-2 名参赛队员及 1 名指导老师组成。

每支参赛队只能使用一台机器人参加比赛，可有备用零件或机器人。

每场比赛时间为 20min，机器人维修重启不停止计时。

参赛队基地位置由每一轮抽签决定。

4. 机器人及武器

参赛队需使用赛事指定的正规厂家提供的机器人参加比赛。

机器人运行方式为无线遥控式。（需有明显的操控装置）

大赛鼓励各参赛队对自己的机器人进行个性化的装饰，但不得违规改装类似金属装甲等辅助器件。

比赛过程中机器人可以携带3D打印的武器进行战斗，武器大小体积不超过30cm*30cm*30cm，数量限制为4把。机器人每次可以携带一把战斗，回到基地后可以更换武器。武器只允许与机器人手部，肘部相连接，连接方式不限。

5. 犯规及扣除

1.机器人因自身原因（即未与任何机器人或障碍接触）倒地，若5秒内无法自主站起，扣1能源核心，回基地重启。

2.机器人跌出场外(无任何原因)扣除1能源核心。

3.发生战斗时，允许最多三台机器人混战，第四台机器人一接触战斗中的机器人即扣除1能源核心，并带回基地重启。

4.不允许出现围堵对手初始基地等恶意犯规行为。出现上述行为的机器人，第一次由裁判给予警告，第二次直接淘汰。

6. 裁判配置

每个场地裁判队伍至少由8名队伍裁判+1名场务+1名场地主裁构成。队伍裁判负责记录单个队伍的得分及扣分，场务负责场地的计时及场地恢复重置。

7. 其他

参赛队应自带便携式计算机、维修工具、替换器件、备用品等。现场只提供电源点。

赛前在备赛区有一小时在准备时间，期间会公布障碍模型，与摆放位置。比赛开始后，参赛队按场次顺跟随工作人员进入比赛区比赛。

8. 补充说明

详细规则请见附录补充说明。

附件：

ENJOY AI绝地求生-人形机器人格斗赛记分表					第__轮
No.		队名		组别	

任务	描述			分值	得分
得分任务					
击败病毒程序	S 芯片			200/个	
	能源核心			20/个	
机关障碍任务	通过函道			50/个	
	杠铃弯举			60	
	倒立			80	
	机器人测试两块方块相叠			40	
	三块相叠			60	
	四块相叠			100	
孤岛烽火台	比赛结束时站上烽火台			300	
特殊得分	机器人外形装饰			100	
总分					
能源核心恢复记录					
机器人测试	是否完成任务			1☆	
放置海绵球	海绵球放置在圆柱形容器中			3☆/个	
宝箱	打开宝箱			5☆/个	
沙漏重置	任务成功			恢复至 20☆	
能源核心统计	20	+	-	总计	

得分确认			
本人已确认以上比赛得分记录结果，真实有效，无任何异议。			
参赛队员：		裁判员：	
问题及备注			
裁判长：		录入：	